

Animation Splash - набор юнитов для Delphi, который позволяет создать анимированную сплэш форму.

Поддержка полупрозрачности. Любое количество анимаций. Любое количество текста, выводимого в ран-тайме. Большое число настроек, позволяют сделать практически любой сплэш, любой сложности. Сплэш работает в дополнительном потоке, поэтому не происходит зависание изображения.

Распространяется в виде исходного кода готового для компиляции.

Можно использовать где угодно и как угодно. Но понятно, что никакой ответственности за любые последствия я не несу. Используйте на свой страх и риск.

Можете модифицировать исходные тексты. Единственное требование - сохранение моего копирайта и контактной информации в основных модулях.

Зависимость от GDI+ (GDIPAPI, GDIPOBJ, GDIPUTIL) скачать можно [на странице зачки](#)

в самом

низу страницы.

Скачать последнюю версию :

[AnimationSplash.v.2.4.0.zip](#) - 16,9 КБ (17 310 байт)

[Перейти на страницу зачки](#)



Скачать SplashCreator

[SplashCreator.zip](#) - 9,83 МБ (10 311 678 байт)

[Перейти на страницу SplashCreator'a](#)

Демонстрация работы AnimationSplash:

Шесть скомпилированных примеров с исходными текстами и исходными изображениями:

[ASFDemo.zip](#) - 8,04 МБ (8 434 070 байт)

[Перейти на страницу с демонстрациями](#)

?